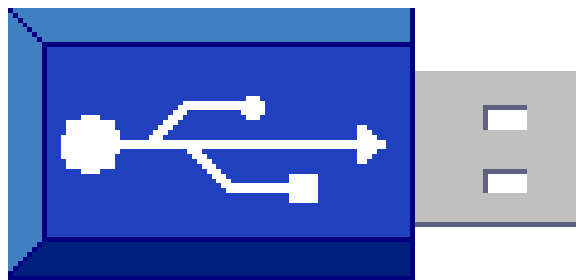


COGNIssoft-I Hemmaträning



© 2009 Palle Møller Pedersen

1 Introduktion



När man har elever, klienter eller patienter i kognitiv träning och använder COGNIssoft-I som ett redskap i träningen, kan det några gånger vara praktiskt att kunna ge eleverna hemuppgifter, så att de kan träna på sina egna datorer. Med COGNIssoft-I Hemmaträning är detta möjligt utan att man behöver köpa en licens till eleven.

Med COGNIssoft-I Hemmaträning är det möjligt att ge eleven hemuppgifter på ett USB-minne. När eleven tar med USB-minnet, har man möjlighet att se elevens resultat. Man kan dessutom överföra och spara resultaten på träningsplatsens dator.

Med COGNIssoft-I Hemmaträning upprättar man en mapp på ett USB-minne, som innehåller ett av de tolv träningsprogrammen från COGNIssoft-I (i en speciell version, som kan köras på en flyttbar enhet). På den flyttbare enheten upprättas mappar till program, uppgiftsinställningar (även kallat "Inställningar") och resultat.

På elevens dator ska ett litet program installeras, som kan starta träningsprogrammet på den flyttbare enheten. Det är lätt att skicka med ett installationsprogram till detta lilla startprogram. Programmet flyttas över till USB-minnet och installeras därifrån på elevens dator. Programmet får en genväg på elevens Windows-skrivbord, så att det är lätt att hitta. Eleven ska endast kunna lista ut att klicka på ikonerna på Windows-skrivbordet.

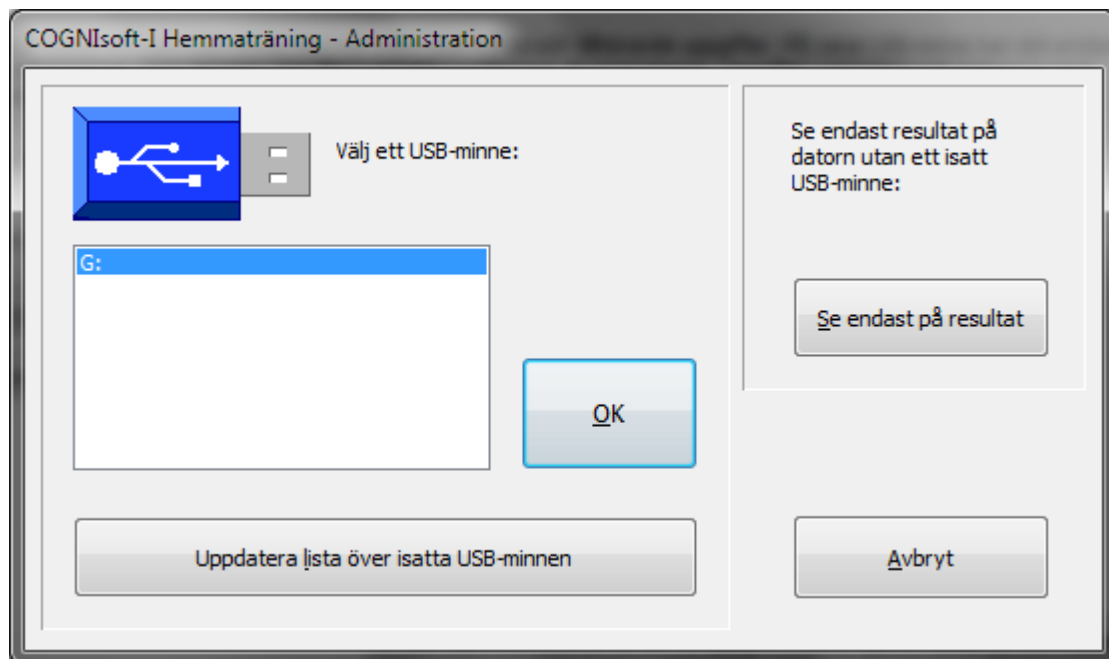
Träningsprogrammen lagrar resultaten av träningen på USB-minnet, som läraren/terapeuten sedan kan se, när eleven tar med USB-minnet. Terapeuten kan också upprätta mappar för varje elev på sin dator och överföra resultaten dit. Det är således möjligt att få en samlad översikt över resultaten från flera gångers träning med samma uppgiftsinställningar.

Terapeutens administration av COGNIssoft-I Hemmaträning - d.v.s. överföringen av uppgifter till USB-minnen - kan endast användas om man också har COGNIssoft-I Windows i den senaste versionen på samma dator. Eleven behöver däremot inte ha COGNIssoft-I installerat och kan därför träna utan egen licens. Det är dock en förutsättning att eleven tränar på ett ställe som har en licens till COGNIssoft-I Hemmaträning. Det är inte tillåtet att kopiera programmen till andra personer, lägga dem på websidor eller liknande.

2 Välj USB-minne

När man startar programmet ska man välja det USB-minne som man vill arbeta med. Om man inte har ett USB-minne isatt i datorn, ska man sätta in ett och klicka på knappen där det står "Uppdatera lista över isatta USB-minnen". Därefter kan man välja ett USB-minne på listan och klicka "OK" för att använda detta USB-minne.

Man kan också starta utan USB-minne, om man endast vill se på träningsresultat, som redan tidigare har förts över till datorns hårddisk. Man klickar i så fall på knappen "Se endast på resultat".



Var uppmärksam på att andra former för flyttbara enheter kan lura datorn till att tro att det finns isatta USB-minnen, som faktiskt inte är det. Om det finns en diskett-enhet på datorn kan man få ett felmeddelande om att det inte finns någon diskett i A:-enheten. Här ska man bara klicka "Avbryt" och ignorera varningen.

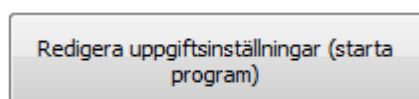
3 Upprätta nytt USB-minne med program och uppgifter

Under programmets **första flik** kan man **överföra** ett träningsprogram och en eller flera uppgiftsinställningar till ett USB-minne. Det upprättas en mapp till de nödvändiga filerna på USB-minnet och vad som annars ligger på USB-minnet berörs inte. Man kan alltså utan problem använda ett USB-minne som också används till andra saker. Det kan endast vara ett träningsprogram på ett USB-minne men det kan gärna vara flera uppgiftsinställningar. Är det flera uppgiftsinställningar får eleven möjlighet till att välja mellan uppgiftsinställningarna.



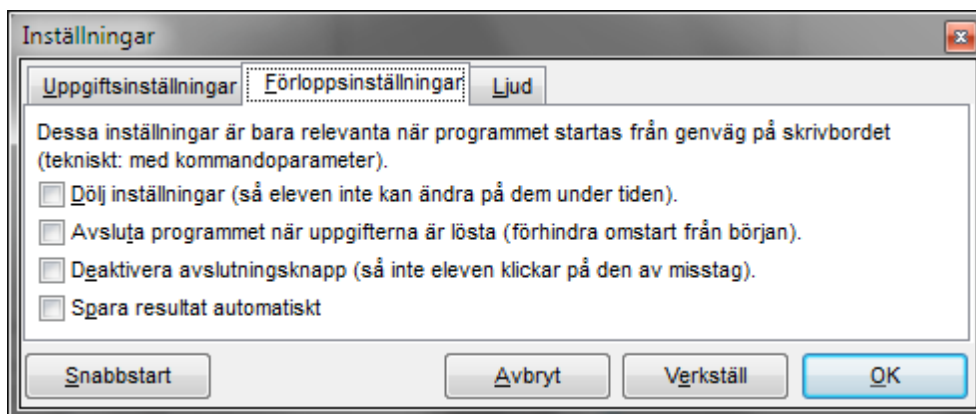
3.1 Upprätta uppgiftsinställningar

Uppgiftsinställningar **redigeras** i COGNIssoft-I träningsprogrammen. När man har valt ett träningsprogram, kan man klicka på denna knapp:



Då startar det program som man har valt. I detta program väljer man de inställningar som passar till sin elev, och man sparar dem under menyen I Filer I Spara inställningar.

När man väljer inställningar ska man vara speciellt uppmärksam på den andra fliken, där man har möjlighet att förenkla det för eleven. Speciellt är det viktigt att markera "Spara resultat automatiskt" så att resultat från elevens träning blir sparad på USB-minnet. Om man inte har valt alla dessa möjligheter, kommer COGNIssoft-I Hemmaträning att senare fråga om man vill välja dem, när man överför uppgiftsinställningarna till USB-minnet.



För att man därefter ska kunna se de nya uppgiftsinställningarna i listan ska man klicka på denna knapp:

Uppdatera uppgiftslistan efter redigering

3.2 Överför program och uppgiftsinställningar

Man väljer först ett av **träningsprogrammen**:

1. Välj träningsprogram:

Fixpunkt

Därefter ska man välja en eller flera **uppgiftsinställningar** (om inga visas, är det för att du ännu inte har gjort några uppgiftsinställningar till det valda programmet). Man markerar de önskade uppgiftsinställningarna:

2. Välj uppgiftsinställningar (gärna flera):

- ☐ Linje från vänster (till neglekt), 20 uppgifter.a@t
- ☐ Linje växlar (till neglekt), 20 uppgifter.a@t

Till sist klickar man på knappen som **startar** överföringen av program och uppgiftsinställningar till USB-minnet:

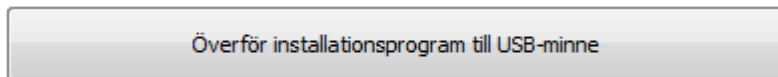
3. Gör klart USB-minnet för en ny uppgift (raderar gamla uppgifter och resultat)

När överföringen är färdig så är USB-minnet klart för användning och eleven kan ta med det hem.

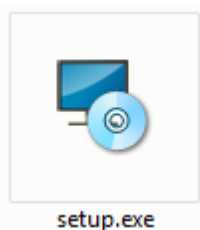
Första gången som eleven får uppgifter med sig hem ska han dock också ha ett installationsprogram till datorn, med på USB-minnet.

3.3 Överför installationsprogram

Första gången eleven får uppgifter med sig hem ska han ha ett **installationsprogram** till sin dator med på USB-minnet. Detta överförs genom att klicka på denna knapp:



Hemma ska eleven sätta in USB-minnet och använda utforskaren i Windows. Han ska hitta USB-minnet i Utforskaren. På USB-minnet ska han hitta programmet "Setup.exe", som han ska öppna genom att dubbelklicka på ikonen (den ligger inte i någon mapp eftersom den ska vara lätt att hitta). Installationsprogrammet har denna ikon:



När installationsprogrammet är färdigt får han en ikon på skrivbordet varifrån man kan starta uppgifter från USB-minnet:



När han klickar på ikonen, öppnas det program som startar uppgifterna på USB-minnet för honom.

Tips:

Om man vill göra det lätt för eleven att installera programmet hemma kan man göra ett USB-minne som inte innehåller något annat än installationsprogrammet, som eleven får med sig hem, innan han får uppgifter med sig. Det är i så fall endast en fil på USB-minnet som ska dubbelklickas för att installeras.

4 Överföra flera uppgifter

Under **den andra fliken** kan man ändra vilka uppgiftsinställningar som ska ligga på USB-minnet. Man kan inte ändra vilka program som ligger på USB-minnet. Det kräver att man överför ett nytt program (det gör man vid den första fliken).

Till vänster kan man se en översikt över uppgiftsinställningar på datorn (som passar till det program som finns på USB-minnet).

Till höger kan man se de uppgiftsinställningar som ligger på USB-minnet. Har man precis bytt USB-minne, ska man första klicka på "Uppdatera"-knappen i det nedersta högra hörnet. Man kan nu överföra nya uppgiftsinställningar från datorn till USB-minnet och radera gamla uppgiftsinställningar från USB-minnet. Man markerar de uppgiftsinställningar som man vill göra något med (flytta eller radera) genom att markera i avkryssningsfälten.

Upprätta nytt USB-minne med program och uppgifter Överför flera uppgifter till USB Visa och överför resultat till hårddisk

Här kan man överföra uppgifter till ett USB-minne som redan har det tillhörande programmet. Man kan också radera uppgifter från USB-minnet. Klicka på "Uppdatera"-knappen i nedersta högra hörnet, om du har satt i ett USB-minne.

Uppgiftsinställningar på datorns hårddisk:

☐ Lätt - visa i 2 sekunder, fråga i turordning, 20 uppgifter
☐ Svår - visa i ¾ sek, fråga slumpmässigt, 20 uppgifter

Överför
uppgifts-
inställningar
till USB-minne

->

Uppgiftsinställningar på USB-minnet

☐ Lätt - visa i 2 sekunder, fråga i turordning, 20 uppgifter

5 Visa och överför resultat

Den tredje fliken är för resultat. Man här se resultat såväl på USB-minnet som på datorn. På datorn ska man upprätta en mapp till eleven eller hitta in i en existerande elevmapp. Man kan här se resultat från både USB-minnet och elevmappen på datorns hårddisk.

Resultaten är grupperade efter uppgiftsinställningarna, så man kan med hjälp av kombinationsfältet välja mellan de uppgiftsinställningar som det finns resultat till. Man kan välja att se resultat från ett eller flera försök med samma uppgiftsinställningar. Man kan antingen se resultat från alla försök eller från de markerade (man sätter kryss i små avkryssningsfält).

Upprätta nytt USB-minne med program och uppgifter Överför flera uppgifter till USB Visa och överför resultat till hårddisk

Här kan man se resultat från USB-minnet, överföra resultat från USB-minnet till en elevmapp, upprätta elevmappar och radera resultat från USB-minnet samt från elevmappen. Klicka på "Uppdatera", om du har satt i ett USB-minne.

Resultat på USB-minnet:

Lätt - visa i 2 sekunder, fråga i turordning, 20 uppgifter

☒ Fyra siffror 22-05-2010 16-31-21.txt

Överför
resultat till
en
elevmapp

->

Elevmappar på datorns hårddisk:

Görän

Upprätta elevmapp på datorn

Lätt - visa i 2 sekunder, fråga i turordning, 20 uppgifter

☐ Fyra siffror 22-05-2010 16-31-21.txt

Man markerar det eller de resultat som man vill **visa**. Markerar man flera så visas en sammanräkning. Man kan endast räkna samman uppgifter som är utförda med samma program och samma uppgiftsinställningar. Därför visas endast resultat från en uppgiftsinställning åt gången. Man klickar om man vill se markerade resultat eller alla:

Visa markerade resultat

Visa alla resultat på listan

Man kan också **radera** resultat från såväl diskett som elevmapp genom att kryssa av dem och sedan klicka "Radera markerade resultat" eller "Radera alla". Har man markerat många resultat kan man snabbt ta bort markeringarna igen genom att klicka på "Ta bort markeringar":

Radera markerade resultat

Radera alla

Ta bort markeringar

När man vill överföra resultat från USB-minnet till datorns hårddisk, ska man först ha upprättat en elevmapp för att spara resultaten i. Det gör man genom att klicka på denna knapp:

Upprätta elevmapp på datorn

Man väljer elevmapp i detta kombinationsfält:

Elevmappar på datorns hårddisk:

Göran

5.1 Resultatöversikt

I resultatöversikten ser man resultat från en eller flera träningsrundor med en bestämd uppgiftsställning. Det finns ingen anledning att räkna samman resultat från olika uppgiftsställningar. Resultatöversikten liknar den man ser när man tränar med COGNIssoft-I träningsprogrammen, förutom att det är en extra ruta ovan som visar när och hur många gånger det har arbetats med en uppgiftsställning:

Resultatöversikt: Fyra siffror - Lätt - visa i 2 sekunder, fråga i turordning, 20 uppgif...

Antal gånger som det har arbetats med dessa uppgiftsställningar: 2

Tidpunkt för första rundan: 22-05-2010, kl: 16-31-22

Tidpunkt för sista rundan: 22-05-2010, kl: 16-39-34

Antal genomförda:	26	Antal uppgifter:	20
Antal rätt:	24	Visa tid (m.sek.):	2000
Antal fel:	2	Svar:	i tur och ordning
Rätta svar i procent:		Ljud:	ja

92%

Antal fel totalt: 5

Rätta svar i procent (totalt):

93%

Elevnamn:

Utskrift OK

Ovanför ser man att eleven har arbetat med en uppgiftsställning fem gånger. Då det är fem uppgifter i uppgiftsställningen har det genomförts sammanlagt 25 uppgifter.

Resultat visas med fet, blå skrift. Inställningar visas med vanlig skrift.

Resultaten kan skrivas ut på en skrivare, man ska då klicka på denna knapp:



6 Den nedersta informationsrutan

Nederst i programfönstret visas vilket program som finns på USB-minnet, samt hur mycket plats som finns på USB-minnet.

Program på USB-minne: Fyra siffror

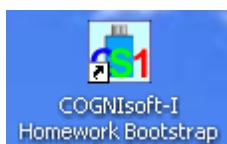
Ledig plats på USB-minne: 120 MB

Uppdatera

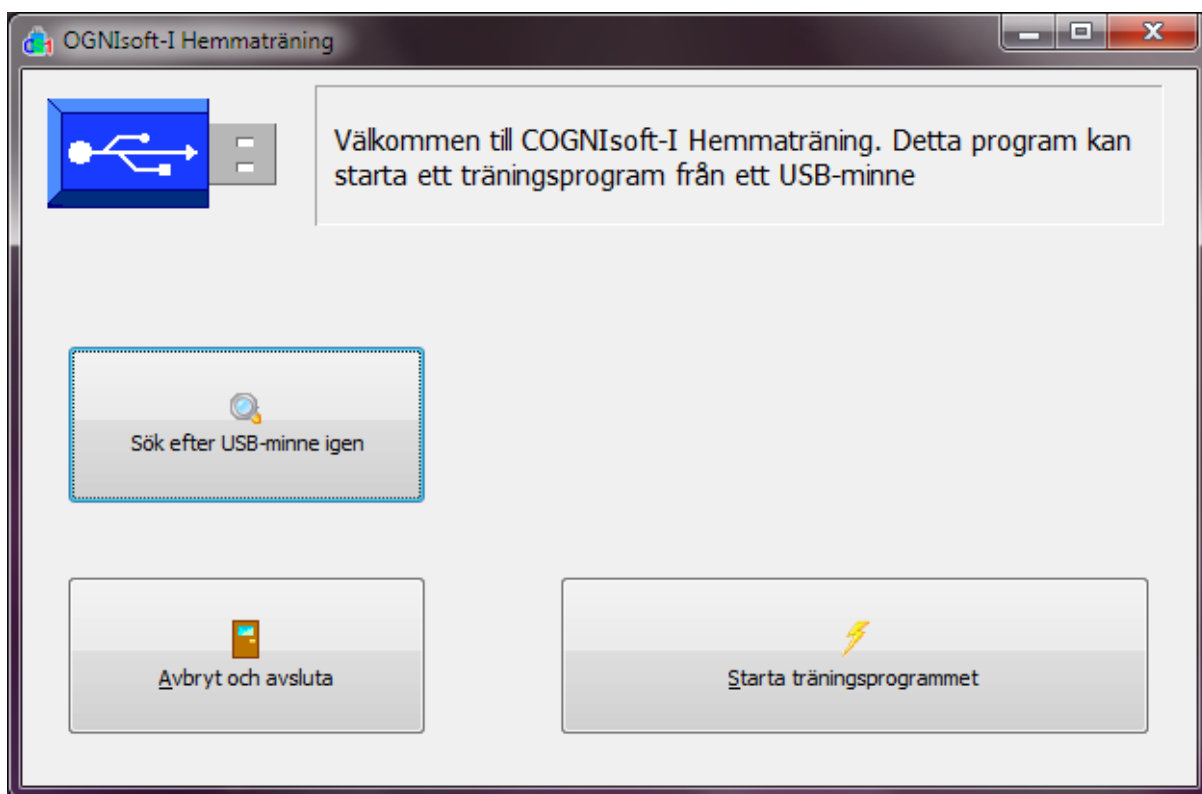
Har man bytt ut USB-minnet, efter det att programmet har startat, ska man klicka på "Uppdatera"-knappen.

7 Elevens dator hemma

När eleven har installerat start-programmet på sin dator hemma (se Överför installationsprogram), får han denna ikon på sitt skrivbord och i Windows startmeny:



När han klickar på den, öppnas detta program:



Om eleven har startat programmet innan han har satt i USB-minnet, kommer knappen "Starta träningsprogrammet" att vara inaktiverat. En meddelanderuta och en blinkade röd text kommer att be honom att sätta i ett USB-minne. När han har gjort det ska han klicka på knappen "Sök efter USB-minnen igen":



Om det är **flera uppgiftsinställningar** på samma USB-minne ska eleven välja vilka uppgiftsinställningar som han vill arbeta med. Det visas då en lista över uppgiftsinställningar på USB-minnet:

